

## **11 Bolinha**

- 11.1 Escalões: 2 - C e D para masculinos (7 jogadores).
- 11.2 Local de realização: Campo da Escola Hou Kong / Quintal Desportivo do Centro Desportivo Olímpico (relvado sintético) ou outro local adequado.
- 11.3 Restrições:
  - a. Cada equipa deve inscrever no mínimo 9 e no máximo 12 jogadores;
  - b. Os jogadores não podem usar óculos no jogo (excepto lentes de contacto);
  - c. No banco dos suplentes só é permitida a permanência dos jogadores desse jogo e delegados/treinadores (de acordo com os dados indicados na ficha de inscrição).
- 11.4 Falta de comparência/desistência:
  - a. Em cada jogo a equipa desistente será penalizada com derrota de 3-0, a favor da equipa adversária que se apresenta pontualmente;
  - b. A equipa que não comparecer com o número mínimo de cinco jogadores será castigada com falta de comparência/desistência.
- 11.5 Equipamento:
  - a. Devem ser utilizadas botas adequadas para campo de areia, de relvado sintético, artificial ou natural, de acordo com o local da competição;
  - b. A utilização de caneleiras pelos jogadores é obrigatória;
  - c. Depois da 1ª parte do jogo, os jogadores de cada equipa não podem alterar o número da camisola;
  - d. Se a equipa der uma explicação razoável, a Organização pode autorizar a alteração do número da camisola dos jogadores durante o jogo.
- 11.6 Bolas: Serão utilizadas bolas n.º 4.
- 11.7 Duração do jogo: duas partes, com a duração de 25 minutos cada, com um intervalo de cinco minutos.
- 11.8 Regras de jogo: Com excepção das estabelecidas neste regulamento, serão aplicadas as mais recentes regras publicadas pela Federação Internacional de Futebol (FIFA).
- 11.9 Substituições: No máximo, cinco por jogo.
- 11.10 Sanção disciplinar:
  - a. Quando um jogador cometer faltas em que receba o cartão vermelho ou em que receba, cumulativamente, dois cartões amarelos, não poderá participar no jogo seguinte. Se um jogador cometer faltas graves e violar os ideais desportivos, será sancionado pelo Conselho de Arbitragem do Jogo;
  - b. Depois da fase de grupos, na fase eliminatória, o registo dos cartões amarelos, da fase preliminar (“todos contra todos” nos grupos) será cancelado, mas se o jogador receber, cumulativamente, dois cartões amarelos, não pode participar no jogo seguinte, de acordo com as disposições do ponto “a” anterior.
- 11.11 Pontuação: Vitória - 3 pontos; Empate - 1 ponto; Derrota - 0 pontos; Falta de comparência/desistência - 0 pontos.
- 11.12 Desempates:
  - a. No sistema de “todos contra todos” nos grupos ou na fase final, se houver duas ou mais equipas empatadas, desempatam de acordo com a seguinte ordem de prioridades:
    - a) Resultado(s) do(s) jogo(s) disputado(s) entre si;
    - b) Diferença entre golos marcados e sofridos nos jogos que as equipas empatadas realizaram entre si;
    - c) Na fase de grupos ou na fase final, diferença entre golos marcados e sofridos nos jogos realizados na mesma fase;
    - d) Na fase de grupos ou na fase final, a equipa com mais golos marcados, nos jogos realizados na mesma fase, tem classificação mais alta;

- e) Na fase de grupos ou na fase final, a equipa com menos golos sofridos nos jogos realizados, na mesma fase, tem classificação mais alta;
  - f) Classificação por sorteio.
  - b. Na Fase Final (sistema eliminatório): se um jogo terminar empatado no final do jogo, as equipas desempatam de acordo com a seguinte ordem de prioridades:
    - a) Marcação de três grandes penalidades para cada equipa;
    - b) Prossegue-se a marcação de penalidades, até uma equipa marcar mais um golo do que a outra (até ao desempate).
- 11.13 Prémios: para cada escalão, três equipas participantes - dois prémios, quatro ou mais participantes - três prémios.

- Se tiver quaisquer dúvidas ou se for necessário pedir mais informações, pode dirigir-se, directamente, à DSEJ, na Avenida D. João IV, n.ºs 7-9, 1.º andar, Macau, ou contactar o Centro de Actividades Juvenis do Bairro do Hipódromo.