

2 Voleibol

- 2.1 Escalões: Seis (6) - A, B e C, para masculinos e femininos.
- 2.2 Local de realização: Pavilhão Desportivo da Escola Luso-Chinesa Técnico-Profissional ou outro local adequado.
- 2.3 Restrições:
 - a. Cada equipa deve inscrever no mínimo 10 e no máximo 12 jogadores;
 - b. Um treinador, e no máximo 2 adjuntos (para substituir deles quando algum estiver temporariamente ausente);
 - c. Indicar um dos jogadores como capitão da equipa no acto da inscrição, não podendo ser alterado;
 - d. O jogador libério não pode ser indicado como capitão da equipa ou capitão no jogo;
 - e. No banco dos suplentes só é permitida a permanência dos jogadores desse jogo e delegados/treinadores (de acordo com os dados indicados na ficha de inscrição);
 - f. Os números da camisola devem ser de 1 a 20;
 - g. Os jogadores e treinadores devem cooperar e obedecer à organização quanto às disposições de todas as modalidades.
- 2.4 Falta de comparência/desistência: Em cada jogo, a equipa desistente é penalizada com uma derrota por 3-0 (escalão A) ou por 2-0 (escalões B e C), a favor da equipa adversária que, pontualmente, se apresenta.
- 2.5 Regulamento: Para além do disposto, nestas Regras, serão seguidos os regulamentos, mais recentes, da competição publicados pela Federação Internacional de Voleibol (FIVB).
- 2.6 Altura da rede:
 - Masculino - Escalão A – 2,35 metros;
 - Masculino - Escalão B – 2,25 metros;
 - Masculino - Escalão C – 2,20 metros;
 - Feminino - Escalão A – 2,20 metros;
 - Feminino - Escalão B – 2,10 metros;
 - Feminino - Escalão C – 2,10 metros.
- 2.7 Sistema de competição:
 - a. Para o escalão A é à melhor de cinco partidas; e para os escalões B e C é à melhor de três partidas. Todas as partidas seguem o sistema de pontuação directa;
 - b. As primeiras partidas são de 25 pontos, a partida decisiva é de 15 pontos. Se houver *deuce* na partida, vence a equipa que conquistar dois pontos consecutivos.
- 2.8 Pontuação:
 - a. À melhor de cinco partidas:
 - Quando o resultado é de 3:0 ou 3:1: Vitória - 3 pontos; Derrota - 0 pontos (desistência - 0 pontos).
 - Quando o resultado é de 3:2: Vitória - 2 pontos; Derrota - 1 ponto.
 - b. À melhor de três partidas:
 - Quando o resultado é de 2:0: Vitória - 3 pontos; Derrota - 0 pontos (desistência - 0 pontos).
 - Quando o resultado é de 2:1: Vitória - 2 pontos; Derrota - 1 ponto.
- 2.9 Desempates: Se duas equipas ou mais tiverem a mesma pontuação desempatam de acordo com a seguinte ordem de prioridades:
 - a. Vence a equipa com mais partidas ganhas;
 - b. Quando o número de partidas ganhas for o mesmo, vence a equipa que obtiver maior pontuação;

- c. Se continuarem empatadas, calcula-se a percentagem de partidas ganhas a dividir pelas perdas. Vence a equipa que obtiver a percentagem mais alta;
- d. Se as equipas continuarem empatadas, calcula-se a percentagem de pontos totais ganhos a dividir pelos pontos totais perdidos. Vence a equipa que conseguir a percentagem mais alta;
- e. Se continuarem empatadas, calcula-se a percentagem de partidas totais ganhas a dividir pelas totais perdas nos jogos que as equipas empatadas realizaram entre si. Vence a equipa que obtiver a percentagem mais alta;
- f. Se continuarem empatadas, calcula-se a percentagem de pontos ganhos nos jogos que as equipas empatadas realizaram entre si (pontos totais ganhos a dividir pelos pontos totais perdidos). Vence a equipa que obtiver a percentagem mais alta;
- g. Se continuarem empatadas e as equipas que têm a mesma pontuação forem apenas duas, o desempate será feito em conformidade com o resultado do último jogo entre si, vencendo a equipa que ganhou o jogo. Se as equipas que têm a mesma pontuação forem mais de duas, o vencedor será decidido por sorteio.

2.10 Prémios: para cada escalão, três equipas participantes - dois prémios; quatro ou mais participantes - três prémios.

- Se tiver quaisquer dúvidas ou se for necessário pedir mais informações, pode dirigir-se, directamente, à DSEJ, na Avenida D. João IV, n.os 7-9, 1.º andar, Macau, ou contactar o Centro de Actividades Juvenis do Bairro do Hipódromo.